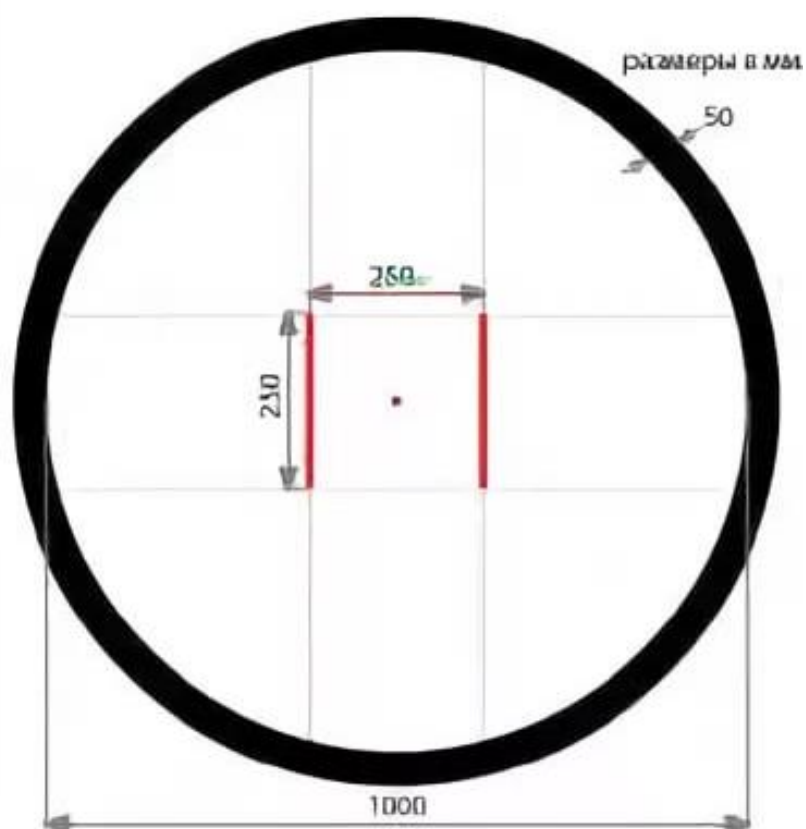


**IV Спортивно-технический чемпионат Липецкой области
по робототехнике «Rainbow RoboLipPro-2018» среди обучающихся**

Регламент соревнований

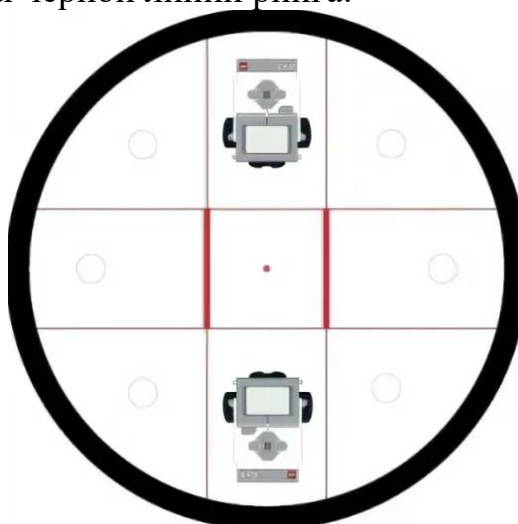
Категория «Сумо. Шагающие роботы»

Задание для возрастной группы 10-13 и 14-17 лет



Липецк, 2018 г.

В этом состязании участникам необходимо подготовить автономного шагающего робота, способного наиболее эффективно выталкивать робота-противника за пределы черной линии ринга.



1. Участие

Состав команды до 2-х человек.

Во время проведения состязаний в зоне соревнований могут находиться только участники команды (операторы) и судьи (эксперты). Иным лицам находиться в зоне соревнований запрещено, в случае нарушений эксперты оставляют за собой право штрафных баллов.

2. Условия состязания

2.1. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания - вытолкнуть робота-противника за черную линию ринга.

2.2. Перед началом матча судья методом жеребьёвки выбирает способ расстановки и направление начала движения роботов.

2.3. Если любая часть робота касается поля за пределами черной линии, роботу засчитывается проигрыш в поединке (если используется поле в виде подиума, то проигрыш засчитывается, если любая часть робота касается поверхности вне подиума).

2.4. Если по окончании схватки ни один робот не будет вытолкнут за пределы круга, то выигравшим поединок считается робот, находящийся ближе всего к центру круга.

2.5. Если победитель не может быть определен способами, описанными выше, решение о победе или переигровке принимает судья состязания.

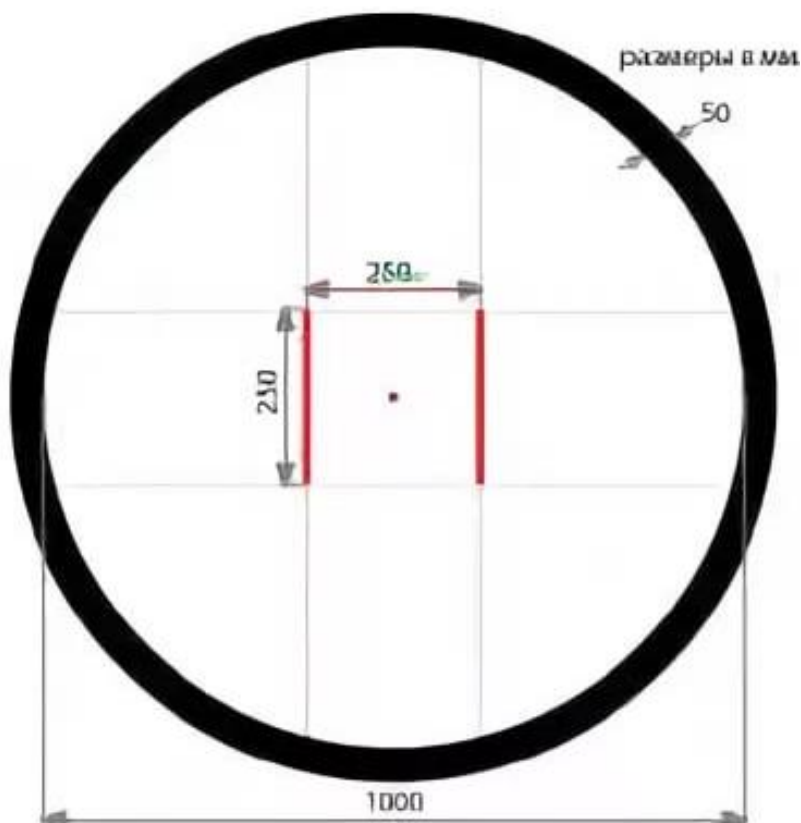
2.6. Во время схваток участники команд не должны касаться роботов.

2.7. Количество человек в команде – не более двух (возрастная категория определяется по старшему члену команды).

3. Оборудование площадки соревнований

Поле представляет собой ровную поверхность:

- 3.1. Белый круг диаметром 1 м с чёрной каёмкой толщиной в 5 см.
- 3.2. В круге красными полосками отмечены стартовые зоны роботов.
- 3.3. Красной точкой отмечен центр круга.



4. Робот

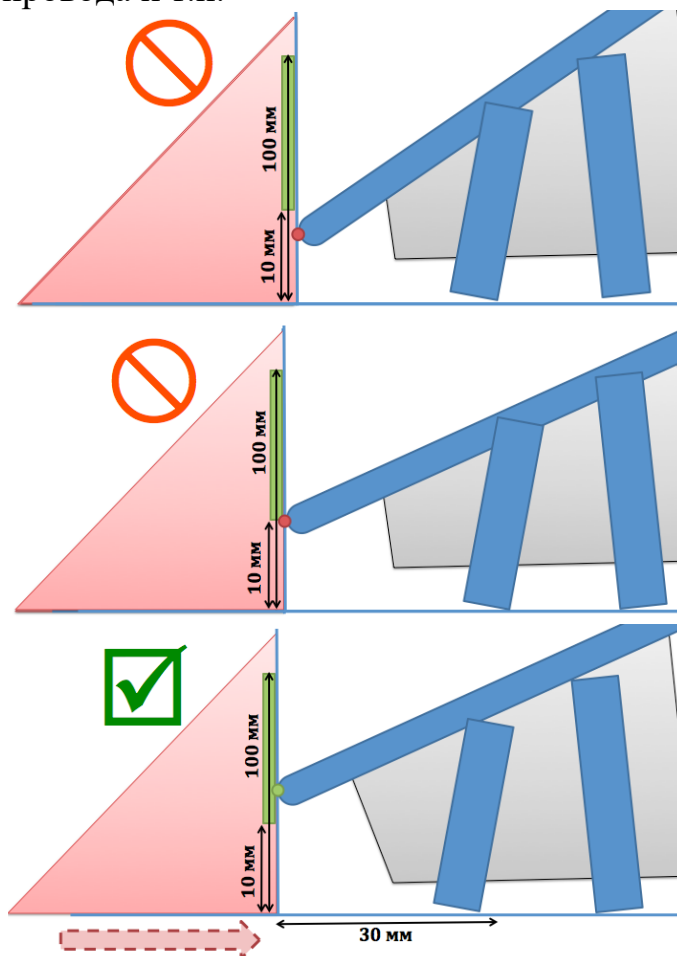
4.1. На роботов не накладывается ограничений на использование каких-либо комплектующих, кроме тех, которые запрещены существующими правилами. *

4.2. Во всё время состязаний:

- Размер робота не должен превышать 250x250x250 мм.
- Вес робота не должен превышать 1 кг.

4.3. Перед началом раунда робот должен удовлетворять условию: вертикальная поверхность, подведённая с любой стороны робота, должна касаться робота в любой точке не ниже 1 см и не выше 10 см. Причем точка(и) касания не должна выйти за указанные пределы при перемещении вертикальной пластины в сторону робота вместе с роботом не менее чем на 3 см. (поверхность на которой стоит робот -

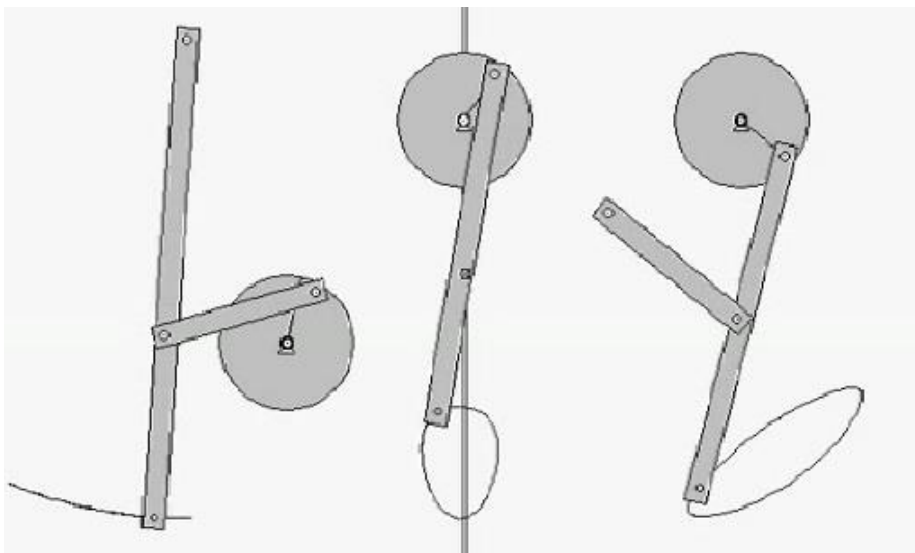
ЛДСП). Точка касания фиксируется с любой частью робота, в том числе: ноги, резинки, провода и т.п.



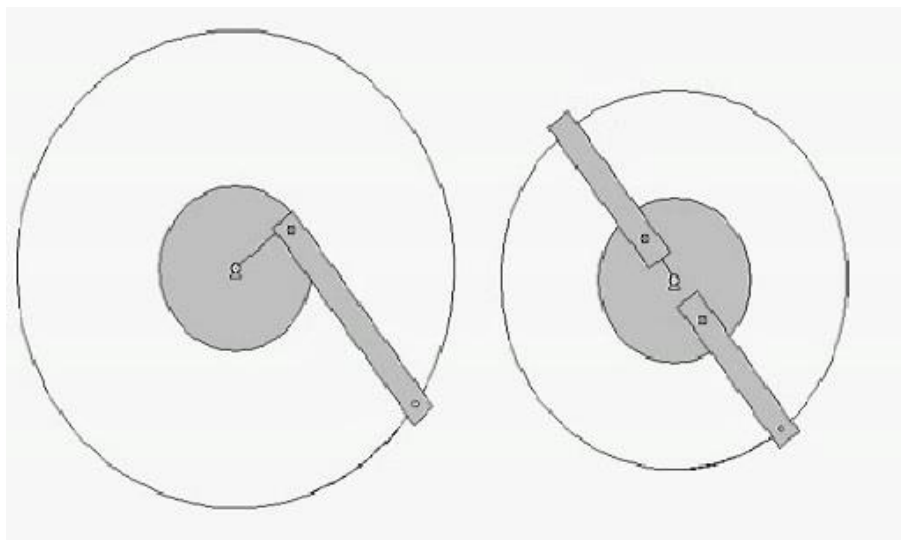
4.4. Робот должен перемещаться при помощи ног.

4.5. Все точки, которыми ноги касаются поверхности по которой движется робот не должны описывать в пространстве (относительно робота) правильную окружность.

НОГИ



НЕ НОГИ



4.6. Робот должен быть автономным.

4.7. Робот, по мнению судей, намеренно повреждающий или пачкающий других роботов, или как-либо повреждающий или загрязняющий покрытие поля, будет дисквалифицирован на всё время состязаний.

4.8. Перед раундом роботы проверяются на габариты, вес, и расстояние деталей до поля.

4.9. Сборка и программирование осуществляется до соревновательного дня, программа управления должна быть единственной (как для выполнения задания так и быть единственной загруженной в робота).

4.10. Конструктивные запреты:

- Запрещено использование каких-либо клейких приспособлений на ногах и корпусе робота.
- Запрещено использование каких-либо смазок на открытых поверхностях робота.
- Запрещено использование каких-либо приспособлений, дающих роботу повышенную устойчивость, например, создающих вакуумную среду.
- Запрещено создание помех для ИК и других датчиков робота-соперника, а также помех для электронного оборудования.
- Запрещено использовать приспособления, бросающие что-либо в робота-соперника.
- Запрещено использовать жидкие, порошковые и газовые вещества в качестве оружия против робота-соперника.
- Запрещено использовать легковоспламеняющиеся вещества.
- Запрещено использовать конструкции, которые могут причинить физический ущерб рингу или роботу-сопернику.

Роботы, нарушающие вышеперечисленные запреты снимаются с соревнований.

4.11. Между раундами запрещено изменять конструкцию и программу роботов.

4.12. В каждой схватке разрешено запускать только одну программу, загруженную в робота.

4.13. Спор между участником и судьёй по пунктам правил 3.х во время проверки робота, всегда решается не в пользу участника.

5. Порядок выполнения заданий

До начала выполнения заезда робот проходит проверку на наличие единственной программы управления. По команде эксперта участник переводит робота в автономный режим работы. В дальнейшем робот выполняет задание в полностью автономном.

При вмешательстве участников соревнований в работу робота во время заезда, робот останавливается, а отсчет времени заезда прекращается.

6. Подготовка робота

6.1. Соревнования состоят не менее чем из двух поединков (точное число определяется оргкомитетом).

6.2. Перед поединками выделяется не более 40 минут на отладку робота.

6.3. Соревнования состоят из серии Поединков (попыток). Поединок определяет из двух участвующих в нём роботов наиболее сильного. Поединок состоит из 2 схваток по 30 секунд. Схватки проводятся подряд.

6.4. Соревнования состоят не менее чем из двух раундов (точное число определяется оргкомитетом). Раунд - это совокупность всех поединков в которых участвует каждый робот минимум 1 раз.

6.5. Перед первым раундом и между раундами команды могут настраивать своего робота.

6.6. До начала раунда команды должны поместить своих роботов в область «карантина». После подтверждения судьи, что роботы соответствуют всем требованиям, соревнования могут быть начаты.

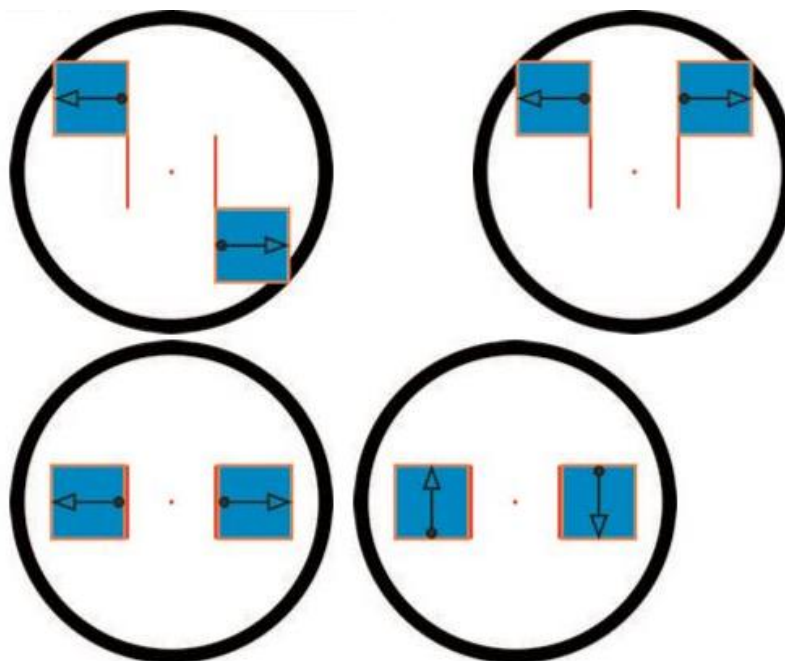
6.7. Если при осмотре будет найдено нарушение в конструкции робота, то судья дает 3 минуты на устранение нарушения. Однако, если нарушение не будет устранено в течение этого времени, команда не сможет участвовать в состязании.

6.8. После помещения робота в «карантин» нельзя модифицировать (например, загрузить программу, поменять батарейки) или менять роботов, до конца раунда.

6.9. После объявления судьи о начале раунда, роботы выставляются операторами перед красными линиями.

6.10. Для каждой пары команд перед началом попытки судья методом жеребьёвки определяет способ расстановки и направление начала движения роботов.

Примеры расстановки роботов:



- 6.11. Когда роботы установлены на стартовые позиции, судья спрашивает о готовности операторов, если оба оператора готовы запустить робота, то судья даёт сигнал на запуск роботов.
- 6.12. После сигнала на запуск роботов операторы запускают программу.
- 6.13. Роботы должны проехать прямо и столкнуться друг с другом, после столкновения роботы могут маневрировать по рингу, как угодно. Время от начала схватки до столкновения роботов не должно превышать 15 сек.
- 6.14. Если роботы не сталкиваются в течение 15 секунд после начала схватки, то робот из-за которого, по мнению судьи, не происходит столкновения считается проигравшим в схватке.
- 6.15. Если роботы едут прямо и не успевают столкнуться за 15 секунд, то робот находящийся дальше от центра поля считается проигравшим в схватке.
- 6.16. Непосредственно в поединке участвуют судьи и операторы роботов – по одному из каждой команды.
- 6.17. После запуска роботов операторы должны отойти от поля более чем на 0,5 метра в течении 5 секунд.

6.18. Поединок выигрывает робот, выигравший наибольшее количество раундов. Судья может использовать дополнительную схватку для разьяснения спорных ситуаций.

6.19. Схватка проигрывается роботом если:

- Одна из частей робота коснулась зоны за чёрной границей ринга.
- Если робот находится дальше от центра ринга чем робот противника. В случае если время схватки истекло и не один из роботов не вышел за границы ринга.

7. Допустимое оборудование, материалы, программное обеспечение

В конструкции робота может использоваться только один программируемый блок управления, входящий в состав набора робототехнического конструктора (LEGO MINDSTORMS Education EV3), содержащего основные конструктивные элементы из пластмассы. Количество моторов и датчиков не ограничено. Используемое программное обеспечение: совместимое с программируемым блоком. Общий вес конструкции (робота) не должен превышать 1 кг.

8. Судейство

- 8.1. Оргкомитет оставляют за собой право вносить в правила состязаний любые изменения, если эти изменения не дают преимуществ одной из команд.
- 8.2 Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.
- 8.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.
- 8.4. Судья может использовать дополнительные попытки (схватки) для разьяснения спорных ситуаций.
- 8.5. Если появляются какие-то возражения относительно судейства, команда имеет право в устном порядке обжаловать решение судей в Оргкомитете не позднее окончания текущего раунда.
- 8.6. Переигровка схватки может быть проведена по решению судей в случае, если в работу робота было постороннее вмешательство, либо, когда неисправность возникла по причине плохого состояния игрового поля, либо из-за ошибки, допущенной судейской коллегией.
- 8.7. Члены команды и руководитель не должны вмешиваться в действия робота своей команды или робота соперника ни физически, ни на расстоянии. Вмешательство ведет к немедленной дисквалификации.

9. Правила отбора победителя

По решению оргкомитета, ранжирование роботов может проходить по разным системам в зависимости от количества участников и регламента мероприятия, в рамках которого проводится соревнование. Рекомендуемая система:

- Первый раунд в которой участвуют все участники по "олимпийской системе с двойным выбыванием" до определения 2-4 финалистов. Участники группируются в пары по очереди: первый со вторым, третий с четвёртым и т.д. Проигравший в паре не выбывает из соревнований, а перемещается в нижнюю сетку, где проводится еще один поединок, и только проиграв два раза робот выбывает из дальнейшей борьбы.
- Второй раунд проводится также, как и первый (т.о. у каждой команды будет минимум 4 поединка).
- В финале участвуют все финалисты предыдущих раундов и соревнуются по системе каждый с каждым.
- Ранжирование проводится по количеству выигранных поединков, но в начале финала считается, что все финалисты равны. В спорных ситуациях проводятся дополнительные поединки (схватки).

отмеченные пункты регламента могут быть отменены или изменены оргкомитетом конкретного этапа соревнований